

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ
И НАУКИ
РЕСПУБЛИКИ АДЫГЕЯ
Советская ул., 176, г. Майкоп, 385000
тел. 57-09-52, факс 52-12-01
e-mail: minobr_ra@mail.ru



АДЫГЭ РЕСПУБЛИКЭМ
ГЪЭСЭНЫГЪЭМРЭ ШЭНЫГЪЭМРЭКІЭ
И МИНИСТЕРСТВ
Советскэр ур., 176, кь. Мыекьуапэ, 385000
тел. 57-09-52, факс 52-12-01
e-mail: minobr_ra@mail.ru

18.02.2021 № 1430
На № _____ от _____ 2021 г.

Руководителям органов
управления образованием
муниципальных районов и
городских округов

Руководителям
общеобразовательных
организаций,
подведомственных
Министерству образования
и науки Республики Адыгея

В рамках Международной мемориальной акции «Диктант Победы» Департамент государственной политики в сфере воспитания, дополнительного образования и детского отдыха Минпросвещения России **17 марта 2021 года в 11:00** проводит Всероссийскую историческую интеллектуальную игру «1418» (далее – игра), посвященной событиям Великой Отечественной войны 1941-1945 годов.

Игра проводится на портале игра-1418.рф в онлайн формате и состоит из заданий, основанных на исторических фактах, воспоминаниях ветеранов и архивных документах.

Принять участие в Игре могут команды обучающихся общеобразовательных организаций в возрасте от 14 до 18 лет в составе не более 10 человек (Концепция игры прилагается).

Контактное лицо по вопросам организации и проведения Игры: Масюков Владислав – волонтер ВОД «Волонтеры Победы» Республики Адыгея, тел.: +7 (918) 140-46-37.

Прошу довести информацию о проведении игры до руководителей общеобразовательных организаций Республики Адыгея и опубликовать информацию об участии на сайтах образовательных организаций, а также в социальных сетях.

Приложение: на 2 л., в 1 экз.

Первый заместитель Министра

Феона Сасуновна Царукян,
тел.: 8(8772)52-12-01

Е.К. Лебедев

КОНЦЕПЦИЯ

Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418»

Дата проведения: 17 марта 2021 года

Время проведения: ДФО и СФО – 7:00 (МСК),
УФО и ПФО – 9:00 (МСК),
ЮФО и СКФО – 11:00 (МСК),
ЦФО и СЗФО – 13:00 (МСК);

Язык проведения: русский

Возраст игроков: 14-18 лет

Старт регистрации: 15 февраля

Продолжительность: 60-90 минут

Описание Игры

Основными целями и задачами Всероссийской исторической интеллектуальной игры «1418» (далее – Игра) является историческое просвещение подрастающего поколения и молодежи, пробуждение интереса к изучению отечественной истории, событиям Великой Отечественной войны, воспитание чувства гордости за подвиги предков, а также популяризация изучения истории среди молодежи в досуговой форме.

Мероприятие представляет из себя интеллектуальную командную онлайн-игру, в которой участники, используя метод мозгового штурма, отвечают на вопросы ведущего. Каждая игра включает в себя 20 вопросов: 10 общероссийских и 10 региональных (в зависимости от федерального округа) на знание истории Великой Отечественной войны, логику и сообразительность.

Каждый вопрос состоит из следующих этапов:

1. Ведущий в прямом эфире озвучивает текст вопроса. Он может подкрепляться аудио-, фото- или видеоматериалами;
2. Отводится минута для командного размышления и ввода ответа;
3. Ведущий озвучивает правильный вариант и оглашает краткую историческую справку, объясняя логику вопроса и погружая участников более детально в исторические события.

Сценарий охватывает период с 22 июня 1941 года, дня нападения фашистской Германии на Советский Союз, по 9 мая 1945 года, дня подписания капитуляции фашистской Германии.

Все материалы проходят историческую экспертизу Российского военного исторического общества и Российского государственного гуманитарного университета.

Участниками игры могут стать обучающиеся общеобразовательных организаций Российской Федерации в возрасте от 14 лет. Предполагается командное участие: численность команды, включая капитана, не должна превышать 10 человек.

Обязательная регистрация доступна на

<https://mefrf.org/registration/1418>
04.02.2021
Вх. № 2052

с 15 февраля 2021 года.

Для участия во Всероссийской исторической интеллектуальной игре «1418» необходимо:

- собрать команду численностью не более 10 человек и зарегистрироваться на сайте [игра-1418.rf](https://1418.rf);
- обеспечить команду стабильным доступом в Интернет;
- капитану найти устройство для ввода ответов: стационарный компьютер / ноутбук / планшет / смартфон;
- создать командный чат на любой удобной платформе: Zoom / Skype / WhatsApp / Telegram / Microsoft Teams / Discord и т.п. (также возможно нахождение игроков физически в одном помещении при условии соблюдения мер по предотвращению новой коронавирусной инфекции Covid-19).

Команды-победители и финалисты определяются в каждом федеральном округе. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов в зависимости от правильности и общего минимального времени, затраченного на ответы на вопросы. Рейтинг команд будет опубликован на сайте Игры в течение недели после проведения трансляций. Команды победителей и финалистов в каждом федеральном округе получат призы (по согласованию) и дипломы.

Все игроки получат подтверждающий документ – сертификат участника.

Актуальная информация о мероприятии будет появляться на сайте [игра-1418.rf](https://1418.rf). Задать свой вопрос и узнать ответы на часто задаваемые вопросы в официальном телеграм-канале игры: [@game1418](https://t.me/1418).

Контактное лицо: Ольга Олеговна Дубикова – руководитель проектов Дирекции регионального развития ВОД «Волонтеры Победы», электронная почта: dubikova@vsezarobedu.com, телефон: +7 (901) 711-21-59.